

ACTIVIDADES TEMA 2 (TEMA 1 DEL LIBRO) SISTEMAS OPERATIVOS.

ACTIVIDADES SOBRE EL VIDEO 1. Historia y evolución de los SO.

1. ¿Cuándo comienza a funcionar un SO?
2. ¿Cuáles son las Funciones básicas?
3. ¿Qué objetivos tiene?
4. ¿Cuándo aparece la primera generación de ordenadores?
5. ¿Qué tamaño inicial tienen las computadoras?
6. ¿Por qué se dicen que las primeras computadoras son prototipos?
7. ¿Cuándo aparecen los SO?
8. ¿cuándo aparecen los microprocesadores, chip y circuitos integrados?
9. IBM que sistema operativo usa?
10. ¿Cuándo surgen los MAC y con qué coste?
11. ¿Cuándo y quien inventó Linux?
12. ¿En qué se caracteriza Windows 95?
13. ¿Qué mejora w7?
14. Apunta todos los tipos de windows que aparecen.

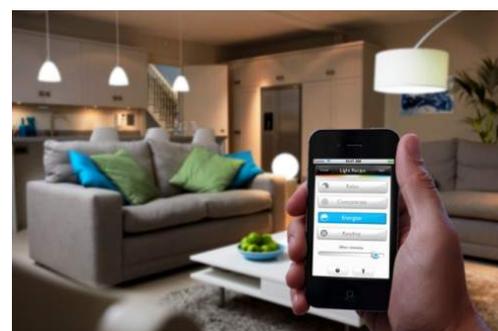
ACTIVIDADES SOBRE EL VIDEO 2

1. Escribe el nombre de 3 tipos de Linux
2. En Perú ¿cuál es el SO más utilizado actualmente?
3. Señala dos quejas sobre el Windows vista
4. ¿Qué atrae del Windows Vista?
5. ¿Cuál es la versión más completa del Windows vista en el video?
6. ¿Qué requisitos necesita Windows Vista para que funcione bien?
7. ¿Cuál es el SO más apropiado para una persona?
8. ¿Cuándo comienza a estar obsoleto un PC? ¿Y un Mac?



ACTIVIDADES SOBRE LA LECTURA 1. IPHONE Y LA LUZ

1. ¿De qué marca de bombillas habla en el artículo?
2. ¿Dispones en casa de bombillas de esa marca?
3. ¿Qué puedes controlar con la app original?
4. ¿Qué significa que una aplicación es original?
5. ¿Qué ventaja tiene el uso de esta aplicación en el despertador?
6. ¿Qué aplicación tiene para las redes sociales?
7. ¿Usarías estas bombillas con la aplicación? Razona la respuesta mínimo 4 líneas.
8. ¿Qué te sugieren la fotos?



ACTIVIDADES SOBRE LA LECTURA 2. STEAMBOX OS

1. Di el nombre de 3 videoconsolas
 2. Actualmente, ¿dónde comienza a jugar más la gente?
 3. ¿Tienes videoconsolas en casa? ¿Cuáles?
 4. En caso afirmativo, ¿juegas más o menos que hace 3 años?
 5. ¿Qué le pasa a la XBOX del artículo?
 6. ¿dedicas tiempo a jugar con el móvil? ¿A qué juegos?
 7. ¿Cuánto vale un juego que acaba de salir al mercado?
 8. ¿Qué entendemos una vez leído el artículo sobre el Steambox SO?
- ¿Lo utilizarías? Razona la respuesta. Mínimo 5 líneas

ACTIVIDADES TEMA 1. EL SISTEMA OPERATIVO

1. ¿Qué es el sistema operativo?
2. ¿Qué 4 funciones tiene principalmente?
3. ¿Qué diferencia hay entre hardware y software? Pon dos ejemplos de cada uno.*
4. Explica las características más importantes de los siguientes sistemas operativos: *
 - a. DOS
 - b. Windows 3.1
 - c. Windows 95
 - d. Windows NT
 - e. Mac OS
 - f. UNIX



5. ¿Qué es Guadalinex?
6. Define Interfaz gráfica de usuario*
7. Define intérprete de comando*
8. ¿Qué es Red Hat y Mandrake?*
9. Busca los precios de los siguientes SO*:
 - a. Ubuntu
 - b. Windows 8
 - c. Mac OS



10. Windows se caracterizaba por ponerle a sus distintas versiones nombres de números, ¿en qué se caracterizan las distintas versiones de Mac OS? Di el nombre de 3 de ellas.*
11. ¿Cuál es la página web que distribuye gratuitamente la versión de Linux de nuestra comunidad?
12. ¿Qué es Live-CD o live-DVD? ¿Cuáles son sus ventajas e inconvenientes?
13. ¿Qué sistema operativo prefieres? ¿Por qué? Reflexiona y razona tu respuesta, mínimo 5 líneas.

ACTIVIDADES DEL APARTADO 2 DEL LIBRO (pgn 12-13)

- 1) ¿Qué es el gestor de arranque?
- 2) Mira la siguiente imagen.
 - a. ¿Cuándo aparece esa imagen?
 - b. ¿Qué sistema operativo tiene predeterminado ese ordenador?
 - c. ¿Qué podemos seleccionar con esta pantalla?
 - d. En la pantalla viene escrito GNU ¿Qué significa?
 - e. ¿Qué diferencia básica destacarías entre Ubuntu y Windows?



- 3) Esta es la pantalla de inicio de un SO.
 - a) ¿Qué SO es?
 - b) ¿Cuándo aparece la pantalla de inicio?
 - c) ¿Qué podemos hacer en esta pantalla?
Di todo lo que podamos hacer viendo dicha imagen.
- 4) ¿Cuál es la diferencia entre icono y acceso directo?
- 5) Explica lo que son los lanzadores y las barras de tarea.



- 6) Mira el siguiente escritorio:
 - a) ¿Qué sistema operativo es?
 - b) Señala el menú de inicio
 - c) Marca los accesos directos
 - d) Marca 3 iconos
 - e) Di para qué sirven al menos 4 de los marcadores que aparecen en este escritorio.



- 7) ¿Para qué sirven las preferencias del sistema? ¿Las has utilizado alguna vez? ¿Para qué?
- 8) ¿En qué categorías se agrupan los programas en Guadalinex?
- 9) Dado los siguientes programas clasifícalos en las distintas categorías de Guadalinex. Openoffice, editor de imagen, VLC, email, hoja de cálculo, email, retoque fotográfico.
Mirando las imágenes nombra y clasifica algunos más. ¿Los has utilizado alguna vez?



- 10) ¿Cómo se debe apagar un equipo?

Lectura 1.

Controla la luz de tu casa desde el iPhone

24.09.2013 Expansion.com

No es necesario dar dos palmadas para encender la luz, pero pulsando en el iPhone los efectos luminosos pueden ser mucho mejores. Las bombillas Philips Hue están sincronizadas con el teléfono inteligente de Apple para simular colores incluso del amanecer.

Con la aplicación oficial, el usuario puede controlar el color y la intensidad de la bombilla e incluso sincronizarla con el despertador del iPhone para que a la hora de despertarnos la luz de la bombilla se vaya encendiendo de forma progresiva hasta simular la luz del día en la habitación.

Con las nuevas actualizaciones del sistema de iluminación Hue de Philips, el usuario puede estar al tanto de nuevas interacciones en redes sociales o de la llegada de nuevos correos mediante el parpadeo de la luz. Se pueden configurar hasta diez horas de alarma distinta con iluminaciones diferentes, llegando a mejorar incluso los hábitos de sueño, pues desde Philips aseguran que las fases lumínicas por las que pasa su bombilla permiten un despertar más positivo

Lectura 2.

El Gadgetoblog

25SEP2013 01:17 h Nintendo, Microsoft, Sony y tu PC

Tengo la suerte de que los videojuegos a los que suelo jugar no necesitan de una máquina de increíbles prestaciones. Mi sobremesa, con cuatro años a sus espaldas, los aguanta de miedo. Juego cada vez más en el móvil y la tableta. Tengo una Xbox, pero se ha encendido más bien poco durante el último año.

Aún así, entiendo el interés que puede despertar una idea como SteamOS, y como todo lo que supone un cambio en la economía del videojuego (el auge de los títulos indies, la irrupción del móvil y las tabletas, la llegada de miniconsolas basadas en Android, el posible desembarco de Apple,...) lo encuentro muy atractivo independientemente de que tenga o no futuro garantizado o un catálogo especialmente interesante. El mundo del videojuego vive estancado en un modelo que fomenta los títulos a 60 euros producidos por grandes casas de desarrollo y distribución.

Steam tiene parte de esos títulos, por supuesto, pero se ha convertido en la única vía de financiación también para pequeños desarrolladores y propuestas arriesgadas que habría sido imposible sacar adelante mediante venta directa a través de la web. Para jugones y jugadores casuales de ordenador es lo más parecido a un estándar para la distribución y compra de títulos y cuenta ya con 50 millones de usuarios.

SteamboxOS es la extensión de esa plataforma hacia el salón. Un sistema operativo gratuito para descarga que se puede instalar en un PC construido por uno mismo pero que se ofrece también de forma gratuita a los fabricantes.

Está basado en Linux y previsiblemente (los detalles aún son escasos) podrá ejecutar muchos de los juegos de la plataforma que estén disponibles para ese sistema operativo. También permitirá jugar a juegos de Windows o Mac si hay un ordenador en la casa mediante *streaming* y soportará descarga de aplicaciones, películas música y otra serie de servicios que hoy se consideran estándar en las cajas que se conectan al televisor.

A falta de conocer detalles concretos y fechas de disponibilidad, es la estrategia que puede llevar por fin al PC a medirse cara a cara con las consolas. Incluso las de última generación que veremos a finales de año.